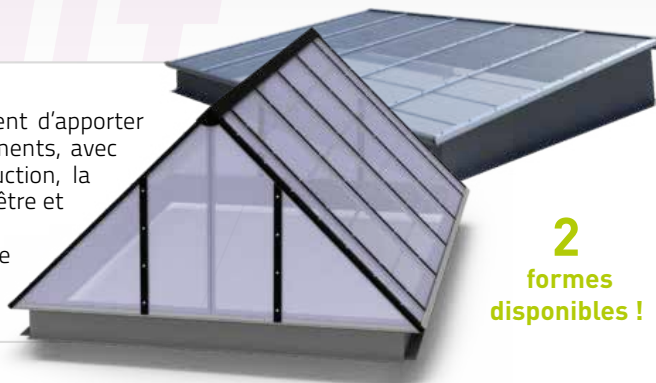


VERRIÈRES BLUELIGHT THERM



Les verrières BLUELIGHT Therm vous permettent d'apporter une grande surface de lumière dans vos bâtiments, avec style. Un atout esthétique pour votre construction, la lumière naturelle contribue également au bien-être et au confort des occupants. Notre nouvelle gamme s'intègre et s'adapte à de nombreuses applications et mises en oeuvre.



2
formes
disponibles !

LES BLUETEK

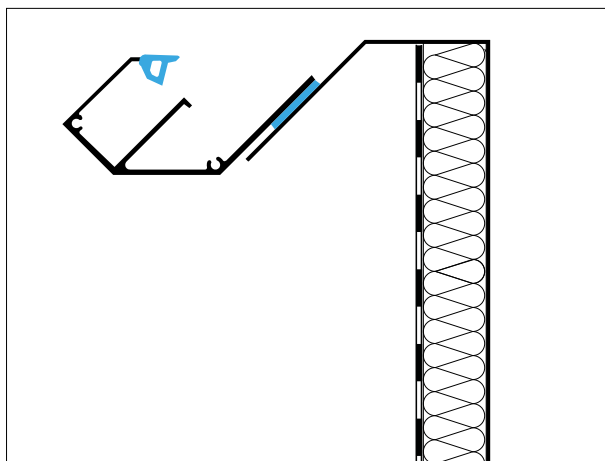
- 2 formes disponibles :
Monopente (MP) & Bi-pentes (BP)
- Angles d'inclinaisons de 5° à 30° (MP)
- Angle d'inclinaison de 45° (BP)
- Largeur de trémie de 1500 à 4000 mm

CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES

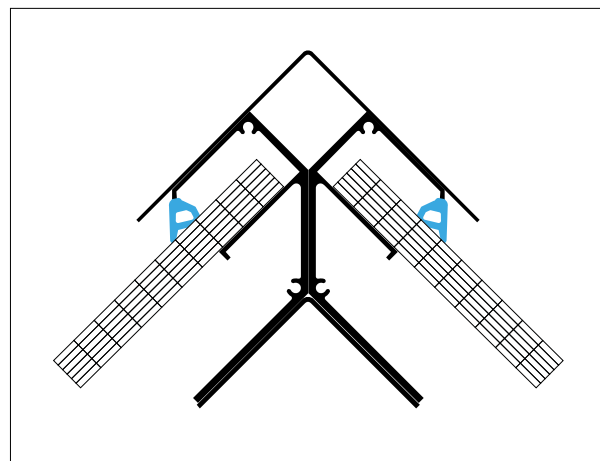
- Remplissage PCA 16 mm opale (par défaut)
- Coque en matériau composite isolée RAL extérieur 7035, RAL intérieur 9010

COUPES TECHNIQUES

COUPE COSTIÈRE BLUELIGHT THERM BP



COUPE FAÎTAGE BLUELIGHT THERM BP



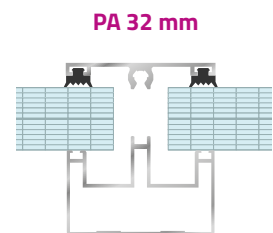
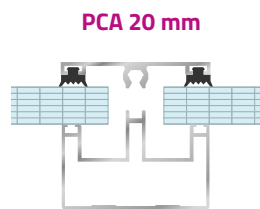
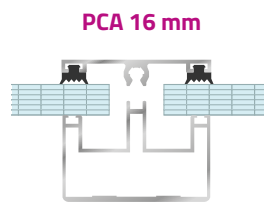
Verrière | Confort

BLUELIGHT THERM

DIMENSIONS

REPLISSAGE	LARGEUR TRÉMIE mm		UL	DL
	Mini	Maxi		
PCA 16 PCA 20 PCA 32 + Pearl Inside	1500	2700	2000	7000
	2701	4000	1500	2750

REPLISSAGES



Visuels non contractuels.

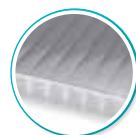
DISPONIBLES EN :



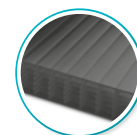
OPALE
(par défaut)



INCOLORE



CALOR CONTROL



OPAQUE



SOLUTIONS PERFORMANTES

PEARL INSIDE

En associant le **Pearl Inside®** au remplissage, vous bénéficierez, en plus de la performance thermique, une amélioration acoustique efficace (*atténuation du bruit extérieur et réduction du bruit d'impact de pluie*) mais aussi d'une lumière naturelle diffuse et agréable.



- Améliore la **performance acoustique** de la voûte
- PCA intégrant des **microbilles de verre**, effet cristallin garanti
- Limite l'**effet de serre**
- **Atténuation** du bruit extérieur

Isolation standard | Confort

BLUELIGHT THERM

ACCESSOIRES & OPTIONS



BARREAUDAGE

Fixe 15*15mm en acier 1200



GRILLE

Fixe rond en acier 1200 joules



LAQUAGE

Le laquage de la grille (ou barreaudage) est possible dans les nuances RAL standards.



RAL 9010



RAL 9005